

DIE RUINEN

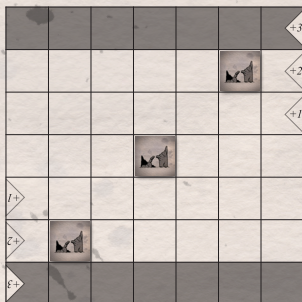


Die grauen Monumente verfallener Festungen säumen die Kriegslande. Obgleich seit vielen Jahren verlassen und verwittert, erinnert ihre schiere Größe noch immer an die Macht vergangener Tage. Zwischen den gebrochenen Mauern heult der Wind und eine dunkle, ungreifbare Aura umgibt die Ruinen. Welche Macht könnte noch immer von ihnen ausgehen, wenn sie alle wieder unter einem Banner vereint wären?

DIE RUINEN



Vor der Aufbauphase werden die Ruinen wie in der folgenden Abbildung zu sehen platziert.



Alternative Siegbedingung:

Wenn es einem Spieler gelingt alle 3 Ruinen gleichzeitig mit eigenen Kreaturen zu besetzen, gewinnt dieser am Ende seines Zuges das Spiel. Wenn sich zu einem beliebigen Zeitpunkt Kreaturen der Machtstufe 1 auf Ruinen befinden, werden diese sofort zurück in die Reserve gelegt.